

SPACEGATE

**E' UN GIOCO DI SQUADRA, SI VINCE O SI PERDE TUTTI INSIEME.
SIETE VOI CONTRO LA STANZA.
E' MOLTO IMPORTANTE COLLABORARE E CONDIVIDERE LE IDEE.**

State per essere teletrasportati su una nave aliena della quale non sapete nulla, starà a voi indagare e capire cosa potete fare per non restare in balia degli alieni.

AVRETE AL MASSIMO 15 MINUTI DI TEMPO PER METTERVI IN SALVO.

**Per procedere nel gioco sarà necessario risolvere degli enigmi.
Gli enigmi sono di logica e pensiero laterale,
non ci sono prove di forza fisica o agilità.**

Se doveste avere dubbi durante il gioco ("posso o non posso fare qualcosa") chiedete pure ad alta voce. Infatti, durante tutto il tempo, sarete videosorvegliati. Potrete leggere le risposte alle domande, o eventuali altri indizi, su di un monitor.

**All'interno della stanza non potete utilizzare nulla di ciò che avete con voi [meglio tenere fuori borsette e borsoni]. In particolare i cellulari VANNO SPENTI
niente foto, video o aiuti da casa.**

Ecco quello che sapete:

Siete stati svegliati nel cuore della notte da un'unità speciale dell'esercito.

Una nave aliena è arrivata nei pressi della terra e un portale di accesso ha generato una prima discesa di creature. Dopo una estenuante battaglia l'esercito ha preso possesso del portale e tenterà l'invio di una squadra di sabotatori dietro le linee nemiche mentre il resto della battaglia imperversa.

E' il vostro turno.

I vostri obiettivi sono:

- Mettere fuori uso ogni sistema di difesa
e prendere il controllo della nave senza farvi individuare;**
- Qualora foste individuati, resistere e respingere l'assalto nemico;**
- Una volta ottenuto il successo, condurre la nave alla Base Militare
garantendoci l'accesso alle loro tecnologie e scongiurare l'invasione.**

Vi verranno assegnati speciali guanti sottratti all'equipaggio alieno, al fine di permettervi di sostituirvi a loro nei ruoli di:

- a) Capitano**
- b) Responsabile delle comunicazioni**
- c) Responsabile degli armamenti**
- d) Ingegnere di bordo**

Ogni guanto dovrebbe garantirvi un accesso prioritario alle plance secondo il ruolo indicato.

IL MOMENTO E' ARRIVATO!

STIMIAMO CHE DAL PRECISO ISTANTE IN CUI LA PRIMA PERSONA PASSERÀ IL VARCO, SARETE SOGGETTI ALLE SCANSIONI NEMICHE E AVRETE UN MASSIMO DI 15 MINUTI PER PORTARE A TERMINE LA MISSIONE E TUTTI GLI OBIETTIVI.

IN BOCCA AL LUPO!